



FICHE TECHNIQUE ENCRE ET VERNIS ARDOISINE

Cette gamme permet d'obtenir une impression capable d'accepter le marquage à la craie et d'être essuyée avec un chiffon ou une éponge. La qualité des matières premières utilisées permet de ne pas avoir d'images fantômes après plusieurs marquages (sauf dans le cas de craies très dures).

Cette gamme se décline en encre UV et UV à l'eau sans COV*, plastisol sans phtalate, encre à l'eau sans COV* et encre à solvants sur tous de supports (encre ou vernis à choisir en fonction).

Toutes les teintes peuvent être réalisées y compris les fluorescents, métallisés, irisés...

Une gamme de vernis ardoisine a été développée afin de pouvoir surimprimer des tirages déjà réalisés en quadrichromie ou ton plein.

Une série spéciale offre à la fois les propriétés de l'ardoise et du tableau pour magnets.

Les encres ou vernis ardoisine peuvent être déclinés en différents grains en fonction de la demande (fins, moyens ou grossiers pour les encres à l'eau et solvants, moyens et grossiers pour les encres UV et plastisols).

Ces encres et vernis peuvent être appliquées en sérigraphie et en tampographie principalement mais aussi en offset sec UV, en flexographie et en peinture.

INFORMATIONS TECHNIQUES ET CONSEILS D'UTILISATION

Bien remuer avant chaque utilisation.

Tissus :	Mailles 77-120 fils/cm.
Pochoirs :	Utiliser des émulsions ou des films capillaires adaptées à la gamme d'encre utilisée
Racles :	Utiliser des racles polyuréthanes de 65 à 75 shores de dureté.
Dilution et Nettoyage :	Se référer à la gamme d'encre correspondante.
Séchage :	Se référer à la gamme d'encre correspondante.
Pouvoir couvrant :	Un pouvoir couvrant de 30 à 50 m ² /Kg peut être obtenu en fonction de la maille utilisée.
Gamme de couleurs :	Toutes teintes PMS + vernis
Hygiène et Sécurité :	Voir Fiche Hygiène et Sécurité de la gamme correspondante.
Norme des jouets :	Un certificat à la Norme des Jouets peut être établi sur simple demande.
Nous consulter au préalable.	

* COV : Composé Organique Volatile